

Gioco a stand preado

“Nasci originale”

L'obiettivo del gioco è quello di totalizzare più punti delle altre squadre.

Le squadre girano per gli stand, si può decidere di farli girare liberamente o di assegnare un ordine. Il numero di squadre consigliato è 5, con circa 7/8 ragazzi per squadra. Ogni squadra ha un foglio per segnare i punti degli stand.

Se fosse necessario fare più squadre si può considerare l'ipotesi di aggiungere qualche stand a tema, oppure fare in modo che nello stesso stand possano giocare più squadre contemporaneamente; ad esempio, nello stand 5 “Quadri viventi”, si può allestire in modo da avere diversi quadri e diversi animatori, così ogni animatore segue una squadra diversa, anche nello stesso momento.

Primo momento: gioco a stand

Nome	Spiegazione	Punteggio	Significato	Materiali
1) Il puzzle dell'originalità	A ogni membro viene consegnata una scheda con sopra disegnato un pezzo di puzzle. Chiedere a ogni partecipante di disegnare il motivo che lo/la rende originale. Poi tutti i pezzi di puzzle verranno messi insieme per il momento di preghiera.	Non è previsto punteggio, ma si chiede ai ragazzi di conservare il proprio pezzo di puzzle fino alla fine.	Vedi preghiera	• Pennarelli • Scheda puzzle: Stand 1) Puzzle.pdf
2) WikiCarlo	A ogni membro della squadra sarà consegnato un foglio. Chi tiene lo stand leggerà dalla <i>scheda frasi</i> 10 frasi legate a san Carlo Acutis (leggerle almeno 3 volte). Dopo la	Il punteggio viene calcolato in base a quante frasi vengono	Accompagnare i PreAdo alla conoscenza della vita di San Carlo Acutis. Ri-cor-dare pezzi della sua vita significa comprenderne il significato profondo, che lo rende	• Pennarelli • Scheda frasi per chi tiene il gioco (STAND WIKICARLO -

	terza lettura, si chiederà a ciascun membro della squadra di scrivere tutte le frasi che si ricordano.	ricordate: se una persona riesce a ricordare tutte e 10 le frasi, fa guadagnare 10 punti alla squadra; se ne ricorda solo 3, fa guadagnare 3 punti alla squadra. Alla fine si sommano i punteggi di tutti.	così simile a noi eppure così unico, come ci suggerisce di essere.	GIOCO PREADO 2025)
3) Messaggio cifrato	Ai membri della squadra vengono mostrate delle stringhe di emoji che, decifrate, rappresentano dei film, delle canzoni, dei brani di Vangelo... Lo scopo del gioco è riuscire a indovinare quante più stringhe possibili.	Il punteggio è di squadra: alla fine dello stand, vengono assegnati tanti punti quante sono le stringhe di emoji indovinate	San Carlo Acutis utilizzava metodi originali per trasmettere la Parola di Dio, come la tecnologia. Che modi originali possiamo trovare noi per comunicare la gioia del Vangelo?	• pennarelli • stringhe di emoji: Stand 3) Messaggio cifrato
4) Mimo senza fili	I membri della squadra si dispongono in fila indiana. Al giocatore più in fondo viene mimata un'azione abbastanza lunga (per es. "fare un castello di sabbia"). Questo dovrà mimare l'azione al ragazzo successivo, facendolo voltare verso di lui. Lo	La squadra ottiene quanti più punti tanto quanto l'azione è simile all'originale. Scala punteggi da 1 a 10.	Anche quando cerchiamo di riprodurre qualcosa, non siamo esattamente identici al modello, ognuno di noi ha il suo modo di raccontare e di esprimersi.	• Nessuno

	scopo è arrivare alla fine della fila con un mimo simile a quello iniziale.			
5) Quadri viventi	Alla squadra viene consegnata la fotografia di un quadro famoso (fare attenzione al fatto che nel quadro non ci siano troppi personaggi rispetto a quelli dell'originale). Nel tempo stabilito, la squadra dovrà rappresentare il quadro. Al termine del tempo, chi tiene il gioco farà una foto, che servirà per confrontare l'originale e la riproduzione.	Il punteggio è dato in base a quanto la resa è simile all'originale. Scala punteggi da 1 a 10	Carlo ha cercato di essere sempre originale. Per antitesi, qui ci viene chiesto di essere la "fotocopia" dell'originale. Eppure, escono molte varianti... forse è perché davvero ciascuno di noi è originale?	• Immagini di quadri famosi (o stampate o su un dispositivo tecnologico, meglio se con schermo grande) • Un telefono per fotografare il quadro vivente

Secondo momento: preghiera finale

Terminato il primo momento (gioco a stand), nella cappellina dell'oratorio o in chiesa o in un luogo adatto, ci riunisce per un momento di preghiera. Si riflette sul tema del pomeriggio: che cosa significa "nasci originale"? Carlo non era poi tanto diverso da noi, ma ha saputo sfruttare quello che lo rendeva unico per fare del bene. È questo che ci viene chiesto: comprendere che cosa ci rende, appunto, "originali e non fotocopie" per poter "dare origine" a qualcosa di bello.

Ai ragazzi, quindi, si chiede di attaccare su un cartellone il proprio pezzo di puzzle creato nello stand del gioco, e si fa notare come ogni piccolo pezzo renda bello l'insieme.



@fondazioneoratorimilanesi