

Festa finale dell'anno oratoriano



Giochi e animazione per il 30 maggio 2021
Festa della SS. Trinità e di fine anno oratoriano A OCCHI APERTI

Anche noi, a occhi aperti... abbiamo visto!

Proponiamo una intera domenica animata, segnalando un possibile schema per organizzare l'intera giornata, naturalmente ciascuna comunità potrà scegliere come meglio organizzare i tempi e quali attività svolgere.

Ogni attività è proposta in modo che sia possibile rispettare le norme sanitarie di prevenzione.

Orario di massima che varia per ogni realtà:

Ore 10.00/11.00 Messa animata

Ore 11.00/12.00 Preparazione per il pomeriggio

Ore 12.00/14.00 Pranzo a casa o in oratorio al sacco con distanziamento interpersonale "potenziato"

Ore 14.00/14.30 Accoglienza con animazione

Ora 14.30/16.00 Gioco a stand

Ore 16.00/16.30 Conclusione, saluti e preghiera

MESSA ANIMATA

Entrando in chiesa ogni ragazzo o ogni famiglia deporrà in un cestino messo vicino all'ingresso una foto di un paesaggio o di una situazione che ritragga un momento felice, nel quale si è visto qualcosa e ci si è meravigliati.

Durante l'offertorio i cestini verranno portati all'altare.



Proposta di intenzioni per la preghiera dei fedeli:

- Per le famiglie, perché sappiano sempre apprezzare la bellezza e la semplicità di ogni piccolo momento passato insieme. Preghiamo.
- Per bambini e ragazzi, perché possano meravigliarsi di ciò che incontrano nelle loro giornate, sia le grandi novità che i piccoli aspetti quotidiani. Preghiamo.
- Per il personale scolastico, perché non perda il coraggio per impegnarsi nel compito educativo, anche dopo un anno impegnativo come quello appena passato. Preghiamo.
- Per i volontari dell'oratorio e per tutti quelli che svolgono attività di volontariato: perché continuino a trasmettere il dono della gratuità e della fede. Preghiamo.
- Per tutti noi, perché possiamo continuare crescere insieme, nella gioia della comunità. Preghiamo

PREPARAZIONE PER IL POMERIGGIO

Terminata la messa ci sarà un momento dedicato a organizzare i giochi del pomeriggio.

I ragazzi saranno divisi in piccoli gruppi (ognuno seguito da un responsabile maggiorenne), che saranno mantenuti durante il pomeriggio; è bene dividere i gruppi per fasce di età (1-2-3 elementare, 4-5 elementare, medie).

I piccoli gruppi inizieranno a preparare gli addobbi per abbellire l'oratorio durante la festa del pomeriggio [di seguito alcune proposte per realizzarlo].

Ogni ragazzo preparerà poi il foglietto su cui verranno segnati i punti del gioco a stand del pomeriggio. Si tratterà di una sagoma a forma di polaroid, che a fine giornata ricorderà a tutti di aver visto la bellezza racchiusa in un giorno di festa.

Prima di congedare i gruppi che torneranno a casa per il pranzo si concluderà con un momento di animazione (un ban o un ballo, da realizzare restando a gruppi distanziati).

Addobbi

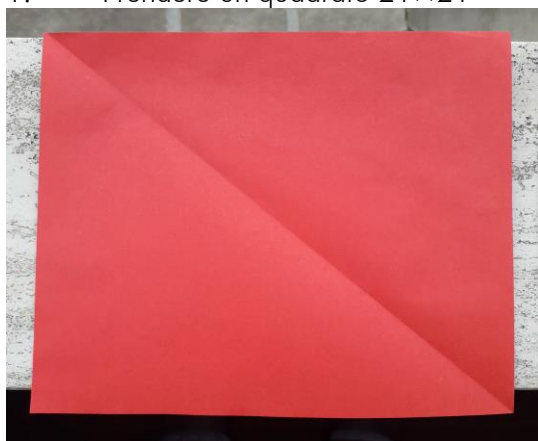
STELLE DECORATIVE

Difficoltà: media

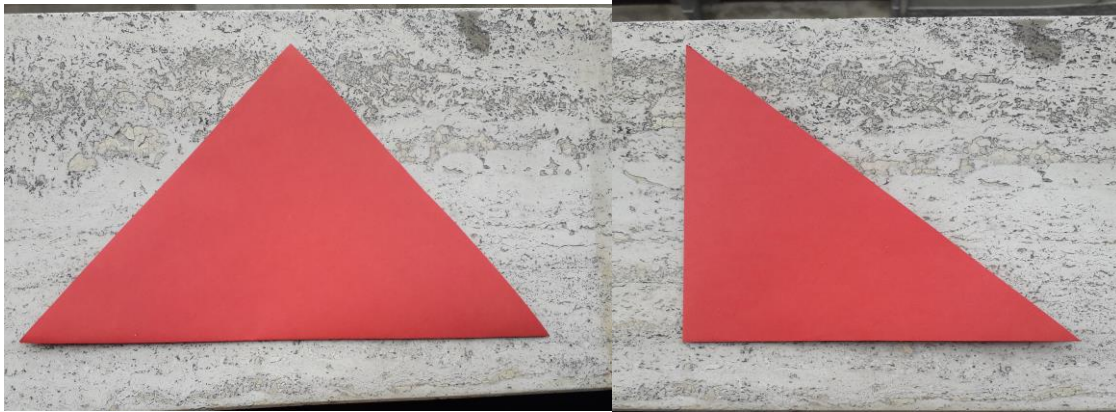
Materiale necessario: Cartoncino, matita, righello, forbici, colla/pinzatrice

Realizzazione:

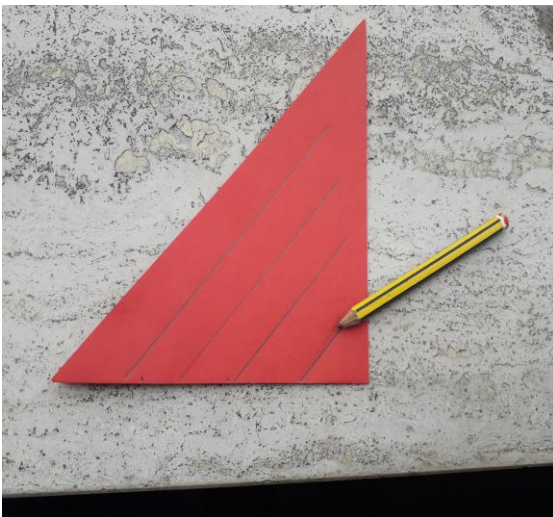
1. Prendere un quadrato 21×21



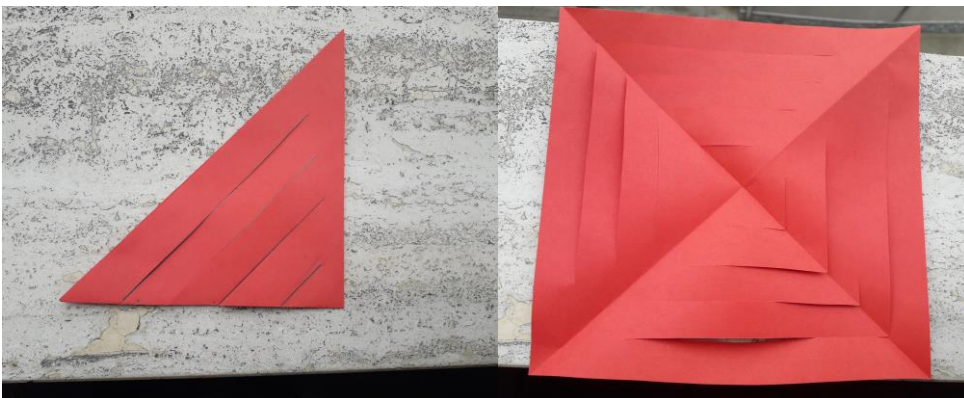
2. Piegarlo a metà e poi ancora a metà



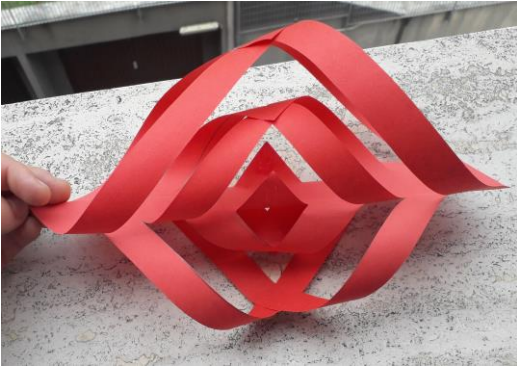
3. Segnare con il righello 4 strisce sul lato del triangolo come rappresentato in figura



4. Ritagliare lungo la linea segnata ma fare attenzione a non ritagliare fino in fondo



5. Unire gli angoli opposti come nella figura sottostante.
Unire gli angoli A (in alto a sx) con gli angoli C (in basso a dx) rivolti verso l'esterno e gli angoli B (in alto a dx) con gli angoli D (in basso a sx) rivolti verso l'interno



6. Costruire altri 5 petali e unirli fino a creare una stella.

FIORI DECORATIVI

Difficoltà: facile

Materiale necessario: Nastri colorati o cartoncini, colla/pinzatrice, (spago)

Realizzazione:

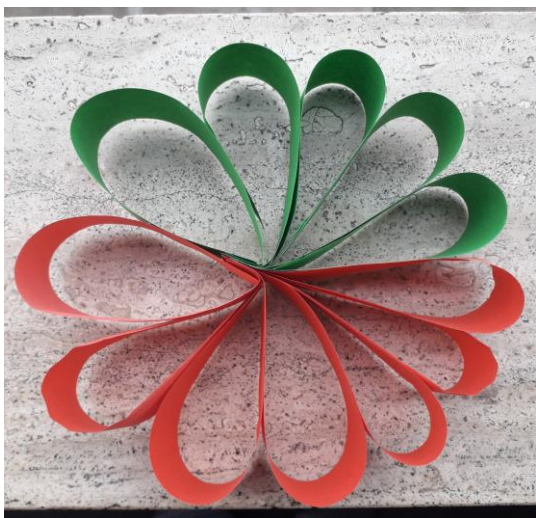
1. Prendere il nastro e tagliare tante piccole strisce della stessa lunghezza



2. Unire le estremità creando come delle gocce, saranno i petali del fiore



3. Unire tutti i petali



Possibile poi attaccare un filo per poterli appendere

STRISCIONI DECORATIVI

Difficoltà: molto facile

Materiale necessario: Striscioni colorati, pinzatrice

Realizzazione:

1. Ritagliare tante piccole strisce uguali



2. Prendere una striscia e unire le due estremità con la pinzatrice fino a creare un cerchio.
3. Prendere una seconda striscia, farla passare all'interno della prima e unire le estremità con la pinzatrice
4. Proseguire allo stesso modo anche con le altre strisce fino a creare un lungo striscione

ACCOGLIENZA e ANIMAZIONE

I ragazzi avranno mezz'ora di tempo in cui rientrare in oratorio. Man mano che i ragazzi arrivano dovranno effettuare il triage e si dovranno andare a collocare nei rispettivi piccoli gruppi, con i loro responsabili. Nel frattempo, si può fare un momento di accoglienza accompagnato da un po' di animazione: balli, ban, sketch.

GIOCO A STAND

Ogni piccolo gruppo dovrà girare tutti gli stand, facendo in modo da non sovrapporsi con gli altri gruppi (si può stabilire, a questo fine, un ordine in cui i piccoli gruppi dovranno seguire gli stand). Ogni stand sarà caratterizzato da un gioco da svolgere in gruppo o singolarmente. Se il gioco sarà svolto in gruppo ogni ragazzo riceverà lo stesso punteggio, se il gioco sarà svolto singolarmente ogni ragazzo riceverà il suo punteggio personale.

I punteggi saranno registrati sulla cartolina-polaroid che i ragazzi hanno creato al mattino (per chi non l'ha creata si potrà utilizzare un foglio di carta bianco oppure se ne potranno preparare in numero maggiore al mattino). Alla conclusione del gioco vincerà la squadra che avrà totalizzato più punti totali, calcolati sommando tutti i punti di ogni stand di ogni ragazzo.

Stand:

- **Indovina quante cose ci sono**

Materiale necessario: scatole trasparenti con inseriti all'interno numerosi oggetti (di un solo tipo per scatola)

Svolgimento: L'animatore mostra alla squadra una scatola per volta, per circa 20 secondi, facendola girare in modo da mostrarne ogni lato, così che si possano vedere gli oggetti contenuti all'interno da ogni punto di vista. Successivamente i ragazzi dovranno indovinare il numero esatto di oggetti contenuti in ogni scatola. Ogni ragazzo dirà quello che ritiene essere il numero corretto.

I punti verranno assegnati a ogni ragazzo in base alla correttezza della risposta: 10 punti per ogni risposta corretta, 5 punti per ogni risposta che si trova a distanza di 5 numeri (in più o in meno) dal numero preciso, 2 punti per ogni risposta che si trova a distanza di 10 numeri (in più o in meno) dal numero preciso, 0 in ogni altro caso.

- **Scarabocchio**

Materiale necessari: bende per ciascun ragazzo (ognuno ha la sua, al mattino si ricorderà di portarle per il pomeriggio), fogli grandi ed elenco di parole da disegnare (es. razzo, carrozza, funivia, architetto...).

L'animatore che tiene la prova può inventare le parole oppure farsi aiutare da generatori di parole casuali che si trovano in rete, per esempio

<https://www.palabrasaleatorias.com/parole-casuali.php?fs=1&fs2=12&Submit=Nuova+parola>

Svolgimento:

L'animatore assegna a ciascun ragazzo una o più parole da rappresentare attraverso un disegno.

A turno i ragazzi dovranno bendarsi, disegnare quello che gli è stato richiesto e farlo indovinare ai compagni.

Vince colui che indovina più parole.

- **Osserva i colori**

Materiale necessario: Pennarelli colorati, telo

Svolgimento: L'animatore mostra ai ragazzi delle sequenze di pennarelli colorati da ricordare, poi le copre con un telo. I ragazzi dovranno ricordarsi la sequenza proposta.



Si può partire dal livello più semplice, con solo 2 colori presentati, per arrivare al livello più complesso con 7 o più colori.

Vince colui che ricorda il maggior numero di sequenze. In alternativa è possibile assegnare dei punti a ciascun colore e far vincere colui che raccoglie più punti, per esempio 1 punto attribuito al colore giusto ma nella posizione sbagliata, 2 punti se colore e posizione sono giusti.

Variante musicale:

Materiale necessario: Canzoni da ballare con sequenze da ricordare per esempio "socu socu baci baci", "Replug and play", "testa spalla baby 1-2-3", "marta la matta", o anche canzoni dell'oratorio estivo come "DOMM" <https://youtu.be/xFJLshWuXbM>

Svolgimento:

L'animatore mostra delle brevi sequenze di passi da ricordare e i ragazzi dovranno riprodurli dopo di lui a specchio.

È possibile poi mettere la musica e ballare tutti insieme. Vincerà chi ricorda il maggior numero di sequenze di passi.

- Ricopia il quadro.

Materiale necessario: Immagini di quadri con raffigurati diversi personaggi

Svolgimento: l'animatore presenta ai ragazzi i diversi quadri che dovranno rappresentare.

L'animatore assegna un quadro a ciascun ragazzo, in alternativa un quadro ad un piccolo gruppo di quattro persone. I ragazzi dovranno rappresentare i quadri il più fedelmente possibile.

Vincerà chi meglio rappresenta il quadro proposto.

Variante: è possibile rendere vivi i quadri, creando una scenetta.

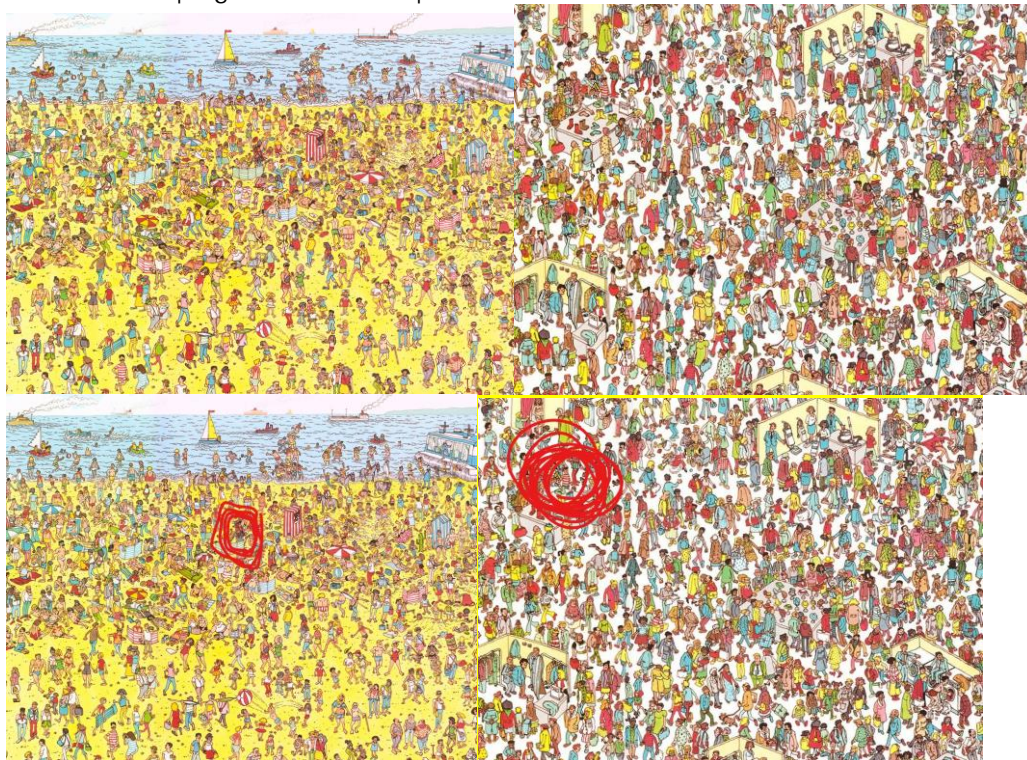
Vincerà chi inventa la scenetta più originale.

- Dov'è Wally?

Materiale necessario: Immagini Wally (scaricabili da google immagini)

Ogni squadra avrà un tempo limitato per trovare Wally nelle due immagini.

vincerà chi impiegherà meno tempo



- **Mini caccia fotografica**

Materiale: l'animatore del gruppo deve disporre di un cellulare

Svolgimento: vengono indicati ai ragazzi quattro oggetti presenti in oratorio, che non siano troppo facili da trovare, una volta trovati dovranno essere fotografati. Verrà calcolato il tempo impiegato dalla squadra per fotografare tutto.

A ogni componente della squadra verrà assegnato un uguale punteggio in base al tempo utilizzato per completare la ricerca; il punteggio andrà da 1 a 5 punti.

Gli animatori che seguono la squadra dovranno essere attenti a condurre i ragazzi per l'oratorio senza che si creino assembramenti o che ci si sovrapponga alle altre squadre che stanno svolgendo gli stand.

CONCLUSIONE

Verrà proclamata la squadra vincitrice e si terminerà con una preghiera finale.

Alla fine si ballerà l'inno «Ad occhi aperti» <https://youtu.be/nrvxl679O98>

