



Giochi e animazione per il 23 maggio 2021 – Domenica di Pentecoste in oratorio Pentecoste, lo Spirito che si vede

“Apparvero loro lingue come di fuoco, che si dividevano, e si posarono su ciascuno di loro, e tutti furono colmati di Spirito Santo e cominciarono a parlare in altre lingue, nel modo in cui lo Spirito dava loro il potere di esprimersi.” (At 2,3)

Ecco un momento in cui le promesse di Gesù trovano compimento: aveva detto agli Apostoli che presto avrebbero ricevuto il dono dello Spirito Santo.

Ora, durante la Pentecoste, questa parola è mantenuta: mentre gli Apostoli sono chiusi nel Cenacolo, improvvisamente lo Spirito Santo, sotto forma di lingue di fuoco, scende su di loro, cambiandoli profondamente e definitivamente: i dodici, infatti, si sentono trasformati al punto che la loro forza, il loro coraggio, la loro gioia nell’annunciare a tutti il messaggio d’amore di Cristo Risorto è incontenibile. Vanno, ricolmi di Spirito, a parlare a tutti, in tutte le lingue del mondo, invitando le genti a chiedere il perdono dei peccati e il dono del battesimo (quel giorno addirittura in circa 3000 chiesero di essere battezzati!).

I giochi che seguono, dedicati a diverse fasce d’età, consentiranno ai ragazzi di vivere le dinamiche del giorno di Pentecoste.



Gioco: "IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO!"

È adatto sia ai bambini dell'iniziazione cristiana, aiutati dagli animatori, che ai preadolescenti; questo gioco può essere utilizzato come prima attività di attivazione, oppure essere inserito all'interno del gioco "Per far crescere la Chiesa" che si trova di seguito.

I ragazzi saranno divisi in gruppetti secondo le indicazioni dei protocolli sanitari. A ogni gruppo si forniranno una serie di fogli/cartoncini con la frase "Cristo è risorto! Veramente è risorto!" scritta in diverse lingue e altrettanti cartoncini indicanti la lingua (o il paese, o la bandiera) corrispondente: vincerà la squadra che associa in minor tempo e compiendo meno errori ogni frase alla lingua corretta.

Ecco alcuni esempi:

Albanese: Khrishti unjal! Vertet unjal!

Arabo: El Messieh kahm! Hakken kahm!

Cinese: Helisituosi fuhuole! Queshi fuhuole!

Coreano: Kristo gesso! Buhar ha sho nay!

Danese: Kristus er opstanden! I sandhed Han er Opstanden!

Finlandese: Kristus nousi kuolleista! Totisesti nousi!

Francese: Le Christ est ressuscite! En verite il est ressuscite!

Giapponese: Harisutosu Fukkatsu! Jitsu ni Fukkatsu!

Greco: Christos anesti! Alithos anesti!

Inglese: Christ is Risen! Indeed He is risen!

Islandese: Kristur er upprisinn! Hann er vissulega upprisinn!

Latino: Christus resurrexit! Vere resurrexit!

Nigeriano: Jesu Kristi ebiliwo! Ezia o 'biliwo!

Olandese: Christus is opgestaan! Ja, hij is waarlijk opgestaan!

Portoghese: Cristo ressuscitou! Em verdade ressuscitou!

Russo: Khristos voskres! Voistinu voskres!

Spagnolo: Cristo ha resucitado! En verdad ha resucitado!

Svedese: Kristus ar uppstaden! Han ar verkligen uppstaden!

Swahili: Kristo amefufukka! Kweli Amefufukka!

Tedesco: Christus ist erstanden! Er ist wahrhaftig erstanden!

Turco: Hristos diril-di! Hakikaten diril-di!

Ucraino: Khristos voskres! Voistinu voskres!

Zulu: Ukristu uvukile! Uvukile kuphela!

Gioco: "PER FAR CRESCERE LA CHIESA!"

La difficoltà delle sfide deve essere adattata in base all'età dei componenti delle squadre: le proposte sono semplici ed indicative, possono essere modificate o cambiate in base alle esigenze/possibilità di ciascun oratorio.



La predicazione degli apostoli, spinta dall'azione dello Spirito e basata sul perdono dei peccati e sul sacramento del battesimo (cfr. At 2, 38), fa sì che la Chiesa si possa ampliare sempre di più, a partire da Gerusalemme e nelle varie città che gli apostoli visiteranno ed evangelizzeranno. In questo gioco, che prevede un momento di preghiera conclusivo, ogni gruppetto dovrà superare delle sfide per guadagnarsi cioè che è necessario per predicare e far crescere la Chiesa:

- Una **Croce**, simbolo del pentimento (*può essere utilizzata una copia della Croce del Risorto usata nel tempo di Quaresima*)
- Una **Brocca** d'acqua, simbolo del battesimo
- Il **Vangelo**, la Parola da annunciare
- Una **Candela**, simbolo della Fiamma dello Spirito Santo
- Un **planisfero/mappamondo**, che indica la destinazione verso cui portare la Parola (*nel caso non si fosse già svolto il gioco "in tutte le lingue del mondo"*)
- Un **cartoncino "Paura"** che andrà compilato nel corrispondente stand e conservato fino al momento della preghiera finale

Stand:

1. CROSS PUZZLE (*per guadagnare la Croce*)

Si divide la stampa della croce sarò divisa in pezzetti nascosti in una determinata zona dell'oratorio. La squadra dovrà trovare i vari tasselli e ricomporla nel più breve tempo possibile.

2. NON PERDERE LA BROCCA! (*per guadagnare la Brocca d'acqua*)

Un classico percorso a ostacoli (di cui regolare la difficoltà in base ai partecipanti) che ogni componente dovrà percorrere con una brocca di plastica (è opportuno igienizzarla dopo ciascun turno) sulla testa.

Se le condizioni climatiche lo permettessero, sarebbe ipotizzabile che la brocca contenga qualche dito d'acqua, facendo rischiare di bagnare leggermente i concorrenti. Quando ogni membro della squadra avrà compiuto il percorso la brocca sarà stata guadagnata.

3. GUESS MY WORD (*per guadagnare il Vangelo*)

Un componente della squadra indosserà una cuffia con musica a tutto volume mentre tutti gli altri componenti dovranno pronunciare, a turno, alcune parole a scelta (alcune possono essere collegate al tema del giorno, altre possono essere nomi di persone conosciute in comunità, altre ancora parole qualsiasi. Si potrebbe anche creare una frase di senso compiuto formata dalle varie parole indovinate, come sempre si dia libero sfogo alla fantasia): la prova sarà superata una volta indovinato un numero stabilito di parole.

4. ACCENDI LA LUCE! (*Per guadagnare la Candela*)

Rispondere correttamente ad alcuni di indovinelli "a tema" (*da scegliere e proporre in base ai componenti della squadra*)

INDOVINELLI CON SOLUZIONE "IL FUOCO"

Non riesco a masticare, ma mangio tutto intorno.

Non è vivo, ma cresce, non ha polmoni, ma serve aria, non c'è bocca, ma se berrà acqua morirà.

Balla mentre si muove, come un brillante cavallo scarlatta



ALTRI INDOVINELLI A TEMA:

Tre vite io ho. Gentile abbastanza da lenire la pelle, leggera abbastanza da accarezzare il cielo, dura abbastanza da rompere le rocce. (L'Acqua)

La mia vita si misura in ore; servo venendo divorata; se magra sono veloce, se grassa sono lenta; Il vento è il mio nemico. (La candela)

Non si può vedere né toccare. Non si udire né annusare. Giace dietro le stelle e sotto le colline. Riempie i vuoti buchi. Viene prima e dopo ogni cosa. Termina la vita e uccide il sorriso. (L'oscurità)

Esisto solo con la luce, con l'oscurità la mia vita subito finisce (L'ombra)

Non ha i piedi, non ha mani né zampe né ali, eppure si arrampica fino al soffitto. (Il fumo)

Sono sempre cotta e grigia ma non posso essere mangiata. Cruda non esisto. (La cenere)

5. IN TUTTE LE LINGUE DEL MONDO (per guadagnare il mappamondo, se previsto)

Cfr. il gioco precedente

6. CORAGGIO SONO IO! (Cartoncino Paura)

In questo stand non si propone un gioco, ma si sfidano i bambini e i ragazzi a ragionare sulle proprie paure: a ciascuno viene consegnato un cartoncino/foglietto e una penna, rileggendo o commentando gli Atti degli Apostoli si ricorda ai ragazzi che gli Apostoli, dopo la discesa dello Spirito Santo, si sono sentiti trasformati nel cuore, ricolmi di fede, sconfiggendo definitivamente la paura che li aveva tenuti a lungo chiusi nel Cenacolo e diventando veri annunciatori di Cristo, testimoni autentici dei suoi insegnamenti.

Tutti sono invitati a scrivere sul foglietto una propria paura per cui chiedere l'aiuto dello Spirito Santo e a conservarlo fino alla preghiera finale. È opportuno che in base ai componenti della squadra questo stand venga tenuto da un catechista o da un educatore, magari assistiti dal don o da una consacrata.

PREGHIERA CONCLUSIVA (da svolgersi in uno spazio sufficientemente ampio da permettere ai gruppetti di partecipare insieme, distanziati)

Un braciere spento al centro attende il ritorno delle squadre: a turno ogni animatore (o adulto accompagnatore) di ciascuna squadra si avvicina con la candela, ora accesa, guadagnata nel corrispondente stand e "accende" il contenuto del braciere.

Viene riletto un brano della liturgia del giorno.

Traccia per la preghiera:

LETTURA DEGLI ATTI DEGLI APOSTOLI

Mentre stava compendosi il giorno della Pentecoste, i discepoli si trovavano tutti insieme nello stesso luogo. Venne all'improvviso dal cielo un fragore, quasi un vento che si abbatte impetuoso, e riempì tutta la casa dove stavano. Apparvero loro lingue come di fuoco, che si dividevano, e si posarono su ciascuno di loro, e tutti furono colmati di Spirito Santo e cominciarono a parlare in altre lingue, nel modo in cui lo Spirito dava loro il potere di esprimersi.

Abitavano allora a Gerusalemme Giudei osservanti, di ogni nazione che è sotto il cielo. A quel rumore, la folla si radunò e rimase turbata, perché ciascuno li udiva parlare nella propria lingua.



Erano stupiti e, fuori di sé per la meraviglia, dicevano: «Tutti costoro che parlano non sono forse Galilei? E come mai ciascuno di noi sente parlare nella propria lingua nativa? Siamo Parti, Medi, Elamiti, abitanti della Mesopotamia, della Giudea e della Cappadòcia, del Ponto e dell'Asia, della Frigia e della Panfilia, dell'Egitto e delle parti della Libia vicino a Cirene, Romani qui residenti, Giudei e prosèliti, Cretesi e Arabi, e li udiamo parlare nelle nostre lingue delle grandi opere di Dio». [At 2, 1-11]

Chi presiede la preghiera introdurrà il gesto con parole simili a queste: «ora il fuoco della Chiesa è acceso e ardente in mezzo a noi, acceso grazie alle prove superate da tutti. Non resta che l'ultimo passo, affidare le proprie paure alla forza e all'azione dello Spirito».

Un adulto (si valutino i metodi per svolgere questo gesto in massima sicurezza) ritirerà tutti i cartoncini paura che saranno buttati nel braciere acceso. Si può accompagnare questo momento con un canto adatto.

La preghiera proseguirà con le invocazioni allo Spirito:

Preghiamo insieme e diciamo **“Spirito Santo, accendi i nostri cuori!”**

Signore, manda il tuo Spirito perché ci sostenga nel nostro cammino di fede. **R**

Signore, manda il tuo Spirito perché possiamo restare per sempre nel tuo amore. **R**

Signore, manda il tuo Spirito perché possiamo annunciare con gioia la bellezza del tuo amore. **R**

Signore, manda il tuo Spirito su noi qui presenti perché possiamo sempre riconoscerti presenza viva in mezzo a noi. **R**

Signore, manda il tuo Spirito sui nostri animatori, catechisti, educatori, suore e sacerdoti perché siano sempre testimoni autentici del Vangelo. **R**

Nel mese di Maggio, le intenzioni sono affidate all'intercessione della Vergine Maria:

Ave Maria...

Come lo Spirito Santo ha sostenuto gli apostoli nelle difficoltà infondendo nel loro cuore una fede sincera, così assiste noi, discepoli di oggi del Signore Gesù, per darci la forza di annunciare sempre con gioia il suo Vangelo!

Preghiamo insieme come Gesù stesso ci ha insegnato:

Padre Nostro...

Benedizione finale

(Si valuti la possibilità di terminare con un canto adatto, magari uno per la preghiera che si può trovare nella proposta *Hurrà – Giocheranno sulle sue piazze*)

