



IL GIOCO A STAND DELLA FESTA

La Festa dell'Oratorio e in particolare i momenti di animazione e gioco necessitano una specifica organizzazione, che permetta alla comunità di ritrovarsi e di tornare a vivere l'oratorio con entusiasmo. Ciò è possibile solo rispettando tutte le indicazioni e le precauzioni per la tutela sanitaria: è quindi imprescindibile che tutto quanto viene proposto preveda la partecipazione esclusivamente secondo la suddivisione a piccoli gruppi.

Per questo motivo vengono suggeriti alcuni giochi realizzabili tramite stand, la cui ambientazione deriva dal brano di vangelo che guida come icona l'anno pastorale 2020-21, sintetizzato dallo slogan A occhi aperti (Lc 24, 13-35).

Gli stand qui proposti, salvo l'ultimo, possono essere affrontati in ordine sparso: per non creare code o possibili assembramenti si consiglia di raccogliere delle iscrizioni "a squadre" e di assegnare a ciascuna un orario di inizio e un percorso definito; è inoltre opportuno che un animatore adeguatamente preparato segua il percorso di ciascun piccolo gruppo.

Non tutti gli stand corrispondono a un gioco, alcuni sono ideati per favorire la presentazione del tema dell'anno, così da proporre tutto mantenendo la divisione in piccoli gruppi.

Al termine di ogni stand verrà consegnato un cartoncino con disegnati degli occhi aperti: questi, insieme agli OCCHIALI "A OCCHI APERTI", daranno accesso all'ultimo stand, terminato il quale si riceveranno i palloncini per il momento di festa finale in cui saranno lanciati.

Come di consueto ciascuno stand può essere modificato, integrato e adattato a partire dalle risorse e dalle specifiche esigenze degli oratori.

1) Resta con noi

Un animatore leggerà l'icona biblica dell'anno oratoriano (Lc 24, 13-35), e un educatore, oppure un consacrato o il don potrà accompagnare la lettura con un breve commento.

2) Spiegò loro ciò che si riferiva a lui

La squadra dovrà realizzare nel minor tempo possibile un puzzle. L'immagine scelta è quella del logo A occhi aperti, appena terminata l'attività un animatore spiegherà il logo e il tema dell'anno.

3) E sparì dalla loro vista

Su un tavolo, in uno spazio aperto, saranno disposti molti oggetti. Dopo aver lasciato che la squadra visioni gli oggetti per una quindicina di secondi, il conduttore del gioco coprirà il tavolo con un telo e toglierà un oggetto. Subito dopo toglierà il telo e la squadra dovrà individuare, entro un tempo stabilito, quale oggetto sia stato tolto.

Il gioco terminerà dopo aver svolto un congruo numero di manches.





4) Tu solo sei così forestiero da non sapere cosa è accaduto?

La squadra dovrà inscenare alcuni eventi relativi alla Passione di Gesù proposti dal conduttore dello stand (l'ultima cena, la crocifissione, l'arrivo delle donne alla tomba vuota, il rifiuto di Pietro di farsi lavare i piedi, la guarigione dell'orecchio del centurione durante l'arresto, l'ammonimento alle donne di Gerusalemme, ecc.).

Si potrà domandare alla squadra di recitare quell'evento, oppure la squadra sarà divisa in due gruppi, il primo gruppo dovrà mimare l'episodio e l'altro gruppo indovinare a cosa corrisponda.

5) Lo riconobbero

La squadra dovrà indovinare a chi appartengano le immagini proiettate (o stampate). Si tratterà di foto di personaggi famosi alternate con fotografie di membri dell'oratorio, modificate e distorte.

6) Quando fu a tavola con loro

In una stanza – o meglio in una zona all'aperto delimitata – saranno appesi o nascosti numerosi bigliettini, ciascuno di essi riporterà scritto un alimento. Ogni squadra riceverà il compito di realizzare una determinata ricetta. I componenti dovranno quindi cercare tutti gli ingredienti necessari, senza aggiungere quelli non adeguati alla ricetta.

7) Si aprirono loro gli occhi

Durante lo stand si realizzeranno gli Occhiali "A occhi aperti"

8) Non ci ardeva il cuore nel petto?

Ogni membro della squadra condividerà con gli altri un'esperienza che gli ha fatto "scaldare il cuore": dovrà scrivere su un foglietto il suo ricordo migliore e depositarlo su un cuore composto da piccoli lumini (oppure lucine elettriche o fiammelle disegnate).

9) Partirono senza indugio

Il conduttore dello stand insegnerà il canto gestualizzato *A occhi aperti*. Lo stand sarà superato quando l'intera squadra riuscirà a ricordare ed eseguire a tempo tutti i gesti del ritornello.

10) Fecero ritorno a Gerusalemme

Al termine dei nove stand sarà raggiunto l'ultimo, avendo cura che le squadre arrivino comunque scaglionate allo stand (oppure prevedendo un numero di stand n° 10 pari al numero delle squadre). Tutti i membri della squadra mostreranno al responsabile dello stand i cartoncini attestanti il superamento di tutti gli altri stand (senza consegnarli), indosseranno gli Occhiali "A occhi aperti" e riceveranno palloncini (gonfiati a elio) da lanciare in cielo, simbolo della ripartenza... A OCCHI APERTI!

