

Ora corri accanto

La "staffetta" della Quaresima con i personaggi del Vangelo

INTRODUZIONE

«Correre accanto» è il segreto dei testimoni.

Diciamo ai ragazzi: «Ora corri!» ma non da solo! «Ora corri accanto!». A chi? A Gesù innanzitutto. Se gli stiamo vicino impareremo a conoscerlo e a comprendere i suoi sentimenti, i suoi pensieri e le sue azioni. «*Abbiate in voi gli stessi sentimenti di Cristo Gesù*» (Fil 2, 5). In questa Quaresima ci verrà consegnato un *sentimento* al giorno. Ciascuno deciderà, con l'aiuto delle persone che gli vivono «accanto», come renderlo concreto nelle «ore» del giorno che vivrà.

«Ora corri accanto *alle persone che Gesù ti mette affianco*». Sono innanzitutto i suoi testimoni. Quelli che lo hanno incontrato o che hanno sperato nel suo nome: la Samaritana, Abramo, il Cieco Nato, Marta sorella di Lazzaro, Giovanni l'evangelista che è stato «accanto» a Gesù nei giorni della sua Passione e Risurrezione. Sono i personaggi dei Vangeli delle domeniche di Quaresima in rito ambrosiano.

Anche loro hanno dei «sentimenti» che Gesù ha impresso nei loro cuori, da loro possiamo imparare a vivere!



PER LE COMUNITÀ EDUCANTI DEGLI ORATORI

1. Preparate le plance per la consegna: staccate e separate i diversi pezzi e i diversi personaggi. Comprendono:
 - 6 "territori", uno per settimana, da comporre realizzando una "pista".
 - 8 personaggi: un bambino e una bambina «questo sei tu!» (Corrispondente al ragazzo o alla ragazza a cui si consegna il gadget) e i sei personaggi delle domeniche.
2. Raggruppate i pezzi per la consegna:
 - Per la I settimana: pezzo della settimana + sagoma di ragazzo o ragazza «questo sei tu!» + sagoma di Gesù
 - Per le altre settimane: il pezzo corrispondente + il personaggio della domenica (II – Samaritana; III – Abramo; IV – Cieco nato; V – Marta; VI – Giovanni evangelista)
 - La scena della Risurrezione è la meta della pista che verrà composta. Da applicare come "traguardo" e consegnare quindi nella Settimana Autentica o a Pasqua.
3. All'inizio della Quaresima:
 - consegnate il personaggio che rappresenta ciascun ragazzo o ragazza «questo sono io!» e il primo dei personaggi del Vangelo che è Gesù;
 - consegnate il primo pezzo che rappresenta il deserto.Ogni settimana:
 - consegnate il nuovo personaggio che si mette accanto al ragazzo o alla ragazza;
 - consegnate una nuova parte che va a comporsi con la precedente.

CHE COSA VIENE CHIESTO AI RAGAZZI

1. Ricevere ogni settimana la «consegna» del territorio e personaggi.
2. Sul retro di ciascun pezzo ci sono: le istruzioni per i ragazzi; la presentazione del tema e del personaggio della settimana; la preghiera settimanale.
3. Ogni parte ha delle fessure in cui dovranno essere inserite le due sagome (ragazzo+personaggio) che resteranno in posizione verticale. Ogni giorno i personaggi si sposteranno parallelamente, occupando le due fessure affiancate, da sinistra verso destra.
4. In mezzo alle due fessure parallele – che saranno occupate dai due personaggi per una giornata – è scritto il "sentimento" da rendere concreto con pensieri e azioni. Sarà utile chiedere ai propri familiari di sostenere il cammino quotidiano dei ragazzi, spiegando a questi ultimi il significato di quel "sentimento" e suggerendo come sia possibile metterlo in pratica.
5. Sul retro di ciascuna parte, è a disposizione la preghiera della settimana. Occorre suggerire ai ragazzi di trovare un momento della giornata (ad es. o la sera prima di dormire o al mattino) per pregare e definire l'impegno.
6. Al sabato arriveranno al termine del tragitto settimanale. Il ragazzo o la ragazza si sposterà nel nuovo pezzo consegnata la domenica e correrà con il nuovo personaggio. La sagoma precedente rimarrà impiantata sull'ultima fessura del sabato. Ci sarà un passaggio di testimone fra un personaggio e l'altro per stare accanto ai ragazzi: questo percorso è una vera e propria staffetta!
7. Al termine della «corsa» di Quaresima, i ragazzi avranno completato la «pista» su cui avranno «gareggiato» insieme ai personaggi del Vangelo durante le 6 settimane. Avranno «collezionato» e quindi conosciuto tutti i personaggi e – con nuovi sentimenti – giungeranno alla Meta che sarà simboleggiata dall'immagine della Risurrezione di Gesù, posta come «traguardo».