



## Giochi per il Calendario dell'Avvento ambrosiano

Proponiamo alcuni giochi, di facile e breve realizzazione, che si possono proporre la domenica in oratorio. Questi giochi si legano all'animazione del calendario dell'avvento e possono realizzarsi usando le lettere raccolte dai ragazzi, pertanto sono proposti per la domenica che conclude ogni settimana (tra parentesi è indicata la settimana di riferimento); chi volesse potrà realizzarli durante l'incontro di catechesi, ma in quel caso il numero di lettere a disposizione sarà differente.

### **Le parole della novità** – Domenica 25 novembre (settimana 1)

«A prima vista tutto ci sembra dolore, distruzione, disperazione, ma ci sono delle parole buone che ci parlano del bene, di luce, di bontà, giustizia, testimonianza, perseveranza, gloria»

**Tipologia:** staffetta con percorso

**Scopo del gioco:** completare la parola prima delle altre squadre

**Realizzazione:** preparare un percorso a ostacoli che termina in uno spazio dove sono depositate – in modo disordinato – tutte le lettere portate dai ragazzi.

L'arbitro darà il via urlando una definizione (si potranno usare quelle dei giorni della settimana trascorsa); a turno ogni componente della squadra dovrà realizzare il percorso, trovare una lettera per formare la parola che risolve la definizione e tornare al punto di partenza per far partire un altro membro della squadra. Il punto sarà assegnato alla squadra che per prima completerà la parola corretta.

Vincerà la squadra capace di completare il maggior numero di parole richieste.

### **Le parole della vita in comune** – Domenica 2 dicembre (settimana 2)

«Si va insieme»; «capire l'importanza di appartenere a un popolo in cammino»

**Tipologia:** gioco a squadre

**Scopo del gioco:** formare la parola più lunga

**Realizzazione:** assegnare a ogni bambino un cartoncino con scritta una lettera, legato a uno spago. Le lettere saranno scritte in quattro colori differenti. I ragazzi saranno disposti in modo casuale ai

quattro bordi di un campo di gioco o di una stanza al chiuso. Una volta consegnato a tutti il cartoncino con la lettera i ragazzi potranno cercare quelli che hanno la lettera dello stesso colore. A questo punto dovranno cercare di formare parole di senso compiuto con quanto hanno a disposizione, legando le lettere tramite lo spago. Sarà attribuito un punteggio maggiore per la parola più lunga realizzata piuttosto che per il numero di parole.

Vincerà la squadra che realizza più punti dopo varie manches, ogni volta a una squadra saranno attribuite le lettere di colore differente così da poter realizzare parole diverse.

### **Le parole che mantengono promesse** – Domenica 9 dicembre (settimana 3)

«Quando le parole corrispondono ai fatti, le promesse vengono mantenute».

**Tipologia:** cruciverba / scarabeo

**Scopo del gioco:** risolvere il gioco nel minor tempo possibile / trovare il maggior numero di parole

**Realizzazione:** per realizzare il cruciverba si potranno usare le definizioni delle settimane precedenti. A questo link si trova un generatore di cruciverba, è sufficiente inserire le parole e le definizioni scelte: <https://www.educolor.it/crosswordgenerator/ita/>

Per scarabeo, invece, sarà necessario depositare su una griglia tutte le lettere portate dai ragazzi; a ogni squadra verrà richiesto di trovare il maggior numero di parole in un tempo stabilito.

### **Le parole della festa:** Domenica 16 dicembre (settimana 4)

«Si comprende che d'ora in avanti senza di lui non possiamo fare nulla»

**Tipologia:** gioco a coppie

**Scopo del gioco:** formare la parola nel minor tempo possibile

**Realizzazione:** un componente della coppia sarà bendato, mentre l'altro dovrà condurlo con la voce, senza toccarlo. Il ragazzo che può vedere dovrà pescare un bigliettino dove è scritta una parola. Le lettere per formare la parola saranno poste in tutto l'oratorio, in posti visibili, ma raggiungibili superando alcuni ostacoli. La lettera potrà essere raccolta solo dal componente bendato che potrà consegnarla al suo compagno di gioco. Raccolte tutte le lettere necessarie il componente bendato dovrà collocare le lettere in modo da formare la parola.

### **Le parole dei sentimenti** – Domenica 23 dicembre (settimana 5)

«Viene a raccogliere i nostri nomi e consegnarli al padre perché ci scriva i nuovi cieli»

**Tipologia:** quiz a squadre

**Scopo del gioco:** in un tempo dato individuare il maggior numero di nomi di persona che iniziano con una data lettera

**Realizzazione:** l'arbitro pescherà da un mucchio una lettera e la squadra dovrà scrivere il maggior numero di nomi possibili. Il punteggio attribuito corrisponderà a 5 per ogni nome scritto da più squadre, 10 nel caso sia stato indicato da solo una squadra.

