



## «Vedrai che bello»... il gioco a stand

**Materiale:** telo con un taglio, foto di persone in oratorio, foto di attori famosi, pennarelli fini, penne, pallina da tennis, cassa, musica, foglio punti per ogni concorrente.

### **Stand 1 – Che belli che siamo??!! (5 minuti)**

Scopo: guardare attraverso la fessura in un telo e riconoscere più volti oratoriani possibili.

Svolgimento: al via dell'animatore il concorrente ha alcuni secondi (in base al numero dei volti disponibili) per memorizzare il maggior numero di nomi dei volti visti oltre la fessura del telo.

### **Stand 2 – Bella lì!! (5 minuti)**

Scopo: farsi scrivere da più persone possibili sulle braccia o sulla maglietta della Festa "Ciao".

Svolgimento: al via della musica con il proprio pennarello lavabile bisogna andare da persone diverse a farsi scrivere "Ciao" sul braccio o sulla maglietta «L'Oratorio è una festa». Si interrompe con lo stop della musica.

### **Stand 3 – Belli si diventa! (5 minuti)**

Scopo: modificare in modo creativo usando una penna la foto di attori famosi.

Svolgimento: al via dell'animatore i concorrenti inizieranno a personalizzare i loro attori. Alla fine del tempo l'animatore darà un punteggio in base alla fantasia usata.

### **Stand 4 – La grande bellezza (5 minuti)**

Scopo: trovare in giro per l'oratorio più cose possibili che siano belle (dipinti, quadri, fiori...)

Svolgimento: al via dell'animatore i giocatori avranno 5 minuti per trovare più cose "belle" possibili in oratorio, da segnare su un taccuino o su un foglio oppure fotografandole. Sarebbe meglio riportare il tutto con fotografie.

### **Stand 5 – Altezza mezza bellezza (5 minuti)**

Scopo: lanciare la pallina da tennis il più in alto possibile.

Svolgimento: ogni giocatore ha 5 tentativi per lanciare il più in alto possibile la pallina da tennis (usare come riferimento edifici o alberi alti in oratorio).

### **Stand 6 – Il bello musicale (5 minuti)**

Scopo: indovinare il maggior numero di canzoni.

Svolgimento: l'animatore fa partire una canzone e la lascia andare finché i concorrenti non indovinano o gridano "Passo!" (ne hanno due a disposizione). Le canzoni del titolo devono contenere la parola bello, bellezza, ecc.

### **Stand 7 - ...bello... (stand inventato dal gruppo animatori)**

Proponiamo altri giochi per la Festa dell'Oratorio e non solo nel sussidio «Vedrai che bello» (pp. 61-68) distribuito con Il Gazzettino della Fom n. 7 del 2017 oppure disponibile alla libreria Il Cortile di Milano [www.libreriailcortile.it](http://www.libreriailcortile.it)