

## Animazione del Tempo di Pasqua in oratorio



### Gioco per la V Domenica di Pasqua 28 aprile 2013

#### NEMICAMICO!

**ETÀ:** tutti.

**LUOGO:** chiuso o aperto.

**N. DI GIOCATORI:** almeno quattro.

**MATERIALE:** foglietti con sopra del punteggio; fogli con sopra scritto «10 permessi di raccolta» di due colori diversi.

**LANCIO:** durante la settimana si darà ai ragazzi un foglietto con punteggio e gli verrà detto di tornare domenica a condividerlo con tutti affinché la sua squadra possa vincere.

**SCOPO:** avere più punti possibili, ma con i dovuti permessi.

**REGOLE:** in giro per l'oratorio (o luogo in cui si gioca), si dovranno spargere o nascondere tanti foglietti con sopra i punti. A ogni squadra verrà dato un mazzo di fogli con sopra i permessi, possibilmente di due colori diversi. Al via dell'animatore, i giocatori dovranno mettere insieme 5 foglietti con sopra i punti e andare dalla squadra avversaria per comprare un foglietto con i permessi di raccolta (solo uno alla volta). Preso il foglietto che gli permette la raccolta andranno alla ricerca di 10 foglietti con i punti (il massimo dei foglietti che possono raccogliere con un permesso). Poi dovranno andare a comprare un altro foglio dagli avversari e continuare il gioco fino alla fine del tempo. Vince chi alla fine del tempo o dei foglietti con sopra i punti avrà totalizzato il risultato più alto.

**VARIANTI:** I luoghi di distribuzione dei permessi vengono gestiti da due animatori in modo da facilitare un po' il gioco.



Fondazione diocesana per gli Oratori Milanesi  
via Sant'Antonio 5 - 20122 Milano • tel.: 0258391356 • e-mail: [ragazzi@diocesi.milano.it](mailto:ragazzi@diocesi.milano.it)  
[www.chiesadimilano.it/pgfom](http://www.chiesadimilano.it/pgfom)