

Animazione del Tempo di Pasqua in oratorio



Gioco per la VI Domenica di Pasqua 5 maggio 2013

ETÀ: tutti.

LUOGO: chiuso o aperto.

N. DI GIOCATORI: almeno quattro.

MATERIALE: fogli A4 con stampato un paesaggio, tagliati in sei pezzi uguali e numerati sul retro da 1 a 6; fogli con stampati i punteggi.

LANCIO: durante la settimana si dà ai bambini il primo pezzo del foglio A4 dicendogli di tornare domenica per scoprire e vedere una bellezza del creato.

SCOPO: Trovare tutti i pezzi dell'immagine e ricomporla il prima possibile e accumulare tanti punti.

REGOLE: Prima dell'inizio del gioco bisogna nascondere tutti i pezzi delle immagini che non sono stati distribuiti in giro per l'oratorio e dividere fra gli animatori i fogli con i punteggi. A via degli animatori i bambini potranno scegliere se andare alla ricerca dei pezzi dell'immagine senza nessun aiuto, però senza accumulare punti, oppure rincorrere agli animatori, che dovranno scappare, per cercare di prenderli e farsi dare un indizio. In questo caso l'animatore dovrà accompagnare per mano il giocatore nelle vicinanze dei foglietti e dare il foglietto con il punteggio dell'indizio. Il giocatore potrà poi andare a cercare il pezzo di immagine vicino al posto dove l'animatore lo ha portato. Vince il gioco chi riesce a completare l'immagine per primo e chi ha totalizzato il punteggio più alto.



FONDAZIONE
ORATORI
MILANESI

Fondazione diocesana per gli Oratori Milanesi
via Sant'Antonio 5 - 20122 Milano • tel.: 0258391356 • e-mail: ragazzi@diocesi.milano.it
www.chiesadimilano.it/pgfom