



## Attività

# Gioco «Petrus»

*Questo gioco prende ispirazione dai particolari tondi raffiguranti i pontefici presenti nella Basilica di San Paolo fuori le Mura.*

### **Materiale**

Un tabellone: realizzabile in diversi modi, ad esempio un cartoncino disegnato, una proiezione a muro, un insieme di post-it.

Occorre considerare che i ragazzi devono vedere solo la grandezza dello schema e le indicazioni (lettere e numeri) per chiamare le caselle, ma non devono vedere cosa nascondono.

Nel caso si decida di usare un cartoncino - almeno 100x70cm - si disegna lo schema e si inseriscono lettere e numeri.

Dopodiché di volta in volta si disegna nelle caselle ciò che viene scoperto.

Si possono disegnare invece che caselle quadrate caselle tonde, per ricordare l'ambientazione di San Paolo fuori le Mura.

Piccole immagini raffiguranti i Pontefici con cui si giocherà, da consegnare ai ragazzi al termine del gioco. In questo modo ad ogni ragazzo resterà un "Papa" del quale potrà ricostruire un po' la storia (nome, anni di pontificato, qualche curiosità) e che potrebbe essere richiamato nella possibile visita a Roma, a San Paolo fuori le Mura, per essere cercato tra i ritratti di tutti i Papi.

## Svolgimento

Dividere i ragazzi in squadre, composte da un minimo di 4 ad un massimo di 8 giocatori.  
Si consiglia di non superare le 6 squadre.

Dopo aver stabilito la squadra che gioca per prima, si procede secondo l'ordine.

Ogni squadra sceglie una casella, identificata da lettera e numero, e in base a ciò che la casella nasconde accadranno le seguenti cose, riproposte in questo tabellone:

CASELLE	PUNTI	
MARE	0	Non succede nulla. La squadra conclude il turno e tocca alla successiva
PLUS	+5	La squadra guadagna 5 punti e passa il turno
MINUS	-5	La squadra perde 5 punti e passa il turno
SWITCH		La squadra deve scambiare con un'altra squadra La scelta è di chi scopre la casella
AZZERA		La squadra perde tutti i punti
RADDOPPIA	x2	La squadra raddoppia i suoi punti
GIOCO	+15	Tutte le squadre si sfidano Chi vince guadagna 15 punti
SFIDA	+10	La squadra sceglie un'altra squadra da sfidare Chi vince guadagna 10 punti
ASTA	+15	Tutte le squadre si sfidano Chi vince guadagna 15 punti
DOMANDE	+5 cad.	La squadra deve rispondere a tre domande Guadagna 5 punti per ogni risposta corretta

Il gioco si interrompe alla fine delle caselle o, più facilmente, dopo un determinato tempo; si consiglia un'ora di gioco.

Vince la squadra che al termine ha guadagnato più punti.

### Schema del tabellone

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L
1	Mare	Plus	Asta	Switch	Mare	Plus	Domande	Sfida	Minus	Mare
2	Minus	Mare	Sfida	Sfida	Minus	X2	Azzera	Mare	Gioco	Plus
3	Asta	Gioco	Minus	Mare	Asta	Switch	Plus	Asta	Azzera	Switch
4	Mare	Plus	Domande	Plus	Switch	Mare	Minus	X2	Mare	Asta
5	Asta	Minus	Mare	Asta	Minus	Asta	Azzera	Plus	Mare	Plus
6	Sfida	Plus	Switch	Sfida	Mare	Plus	Mare	Gioco	Domande	Mare
7	Minus	Mare	X2	Mare	Azzera	Switch	Minus	Sfida	Plus	Minus
8	Switch	Domande	Mare	Minus	Asta	Plus	Azzera	Mare	Switch	Sfida
9	Plus	Gioco	Gioco	Switch	Mare	Minus	Gioco	Domande	X2	Minus
10	Mare	Minus	Asta	Plus	Minus	Mare	Sfida	Switch	Plus	Mare

### Giochi

Ad ogni gioco è associato un “Papa” di modo da mettere a tema il gioco stesso.

Il collegamento tra Papa e gioco è riportato in *corsivo*.

Alle caselle è associato genericamente un gioco, gli educatori possono scegliere in che ordine svolgerli.

### **PIETRO**

*Pietro fu il primo dei pontefici; detto «pescatore di uomini».*

#### **MATERIALE**

Spago (circa 1 metro per ogni giocatore), palloncini di colori diversi, un colore per squadra, 10 palloncini per colore.

#### **SVOLGIMENTO**

Ad ogni giocatore viene legato un palloncino, precedentemente gonfiato, alla caviglia, con un pezzo di spago lungo circa un metro.

I giocatori dovranno scoppiare i palloncini degli altri, senza far scoppiare il proprio.

Se il palloncino scoppia, il giocatore viene eliminato e non può continuare a giocare. Vince l'ultimo giocatore che resta in gioco e di conseguenza la sua squadra.

### **GIOVANNI II: Pianeti**

*Giovanni II fu il primo Papa della storia a cambiare nome, questo perché si chiamava Mercurio, nome di un dio pagano.*

#### **MATERIALE**

Dischi di cartoncino con i seguenti diametri: 2 dischi da 6cm, 2 dischi da 8cm, 1 disco da 20cm, 1 disco da 14, 1 disco da 12cm ed 1 disco da 10cm.

Volendo si possono anche utilizzare delle sfere. L'importante è che si cerchi di rispettare la proporzione tra le misure.

#### **SVOLGIMENTO**

Ogni squadra dovrà ricostruire il sistema solare, mettendo nel giusto ordine i pianeti che saranno rappresentati da dischi (o sfere) di diverso diametro.

Occorre indicare il giusto nome dei pianeti e la giusta grandezza.

Vince chi realizza lo schema più corretto.

[ordine corretto, dal più vicino al Sole: Mercurio (6cm), Venere (8cm), Terra (8cm), Marte (6cm), Giove (20cm), Saturno (14cm), Nettuno (12cm), Urano (10cm)]

### **CLEMENTE V: Staffetta**

*Clemente V fu il primo Papa a risiedere ad Avignone, dove il papato si trasferì momentaneamente.*

#### **MATERIALE**

Testimoni per staffetta, tanti quante sono le squadre.

#### **SVOLGIMENTO**

In base al luogo, si organizza una staffetta tra tutte le squadre.

### **URBANO VII: Velocità e creatività**

*Urbano VII fu il Papa col pontificato più breve.*

#### **MATERIALE**

5 fogli e 1 colla stick per ogni squadra (niente forbici)

#### **SVOLGIMENTO**

I ragazzi dovranno nel minor tempo possibile preparare una papalina da far indossare ad uno dei componenti della squadra.

Vince chi la realizza meglio, a giudizio insindacabile degli educatori.

### **PAOLO VI: Animali e continenti**

*Fu il primo Papa a prendere l'aereo e visitare tutti e cinque i continenti.*

#### **MATERIALE**

Immagini di animali o cartoncini col nome (ci devono essere animali di tutti i continenti), i cartoncini di ogni squadra devono essere distinguibili grazie a colori diversi o numeri annotati sul retro; planisfero o 6 cartelloni, uno per continente.

#### **SVOLGIMENTO**

Ogni squadra si dispone in fila indiana. Davanti al primo della fila vengono posizionati i cartoncini della squadra con l'immagine o il nome dell'animale rivolti verso il basso.

Al via, il primo giocatore di ogni squadra prende il cartoncino e deve posizionarlo sul continente che ritiene corretto.

Dopo averlo posizionato, dà il cinque al compagno successivo che può prendere a sua volta un cartoncino e partire.

Vince la squadra che dà più risposte corrette.

### **GIOVANNI XXIII: Discorso alla Luna**

*Fu il Papa che aprì il concilio Vaticano II l'1 ottobre del 1962; proprio quella sera fece un famoso discorso, chiamato «discorso alla Luna».*

#### **MATERIALE**

Fogli e penne per ogni squadra.

#### **SVOLGIMENTO**

Ogni squadra dovrà comporre una breve poesia sulla Luna.

Tempo a disposizione 7-10 minuti.

Vince chi la realizza meglio, a giudizio insindacabile degli educatori.

### **Sfide**

Ad ogni sfida è associato un Papa di modo da mettere a tema la sfida stessa.

Il collegamento tra Papa e sfida è riportato in *corsivo*.

Alle caselle è associata genericamente una sfida, gli educatori possono scegliere in che ordine svolgerle.

### **SILVESTRO I: disegno con i corpi**

*Durante il suo pontificato fu eretta la chiesa di san Paolo fuori le mura.*

#### **MATERIALE**

Un'immagine della chiesa da mostrare ai ragazzi. Si può realizzare un'immagine grande che si appende ed è visibile per tutti; oppure copie più piccole, una per squadra.

#### **SVOLGIMENTO**

I ragazzi dovranno disegnare sul pavimento, usando i loro corpi la cosa che più assomiglia a tale edificio; o almeno ad una chiesa.

Vince chi la realizza meglio, a giudizio insindacabile degli educatori.

### **CELESTINO V: Amici di Gesù**

*Oltre ad essere eletto Papa, fu poi canonizzato e annoverato tra i santi: gli amici di Gesù.*

#### **MATERIALE**

Lista dei nomi dei 12 apostoli, più altri 12 nomi diversi dai precedenti; i nomi saranno poi da scrivere su un unico foglio, mischiando le due categorie.

#### **SVOLGIMENTO**

I giocatori delle due squadre si dispongono su due file parallele, davanti all'educatore che ha in mano la lista di nomi.

Inizia la squadra con meno punti in classifica totale.

Si gioca alternando le due squadre, risponde il primo della fila che dopo la sua risposta si accoda in fondo se risponde giusto. Se risponde sbagliato esce dalla fila.

L'educatore leggerà i nomi in fila; per ogni nome il giocatore dovrà rispondere sì o no. Sì, nel caso in cui ritenga che il nome appartenga ad uno dei 12 apostoli. No, nel caso contrario.

Vince chi alla fine del gioco rimane con più componenti in squadra.

### **BONIFACIO VIII: Puzzle**

*Fu il primo ad indire un anno santo nell'anno 1300; cosa che causò un grande afflusso di pellegrini a Roma. Pellegrini provenienti da molti paesi, che per arrivare alla meta avranno sicuramente avuto bisogno di competenze geografiche...*

#### **MATERIALE**

Un puzzle che raffiguri la topografia della città di Roma (si può prendere un'immagine e tagliarla in pezzi).

#### **SVOLGIMENTO**

Ogni squadra dovrà ricomporre il puzzle nella maniera corretta; vince chi finisce prima.

### **GIULIO II: rosso, giallo o blu?**

*Giulio II fu il Papa che istituì in modo perenne le guardie svizzere.*

#### **MATERIALE**

Una lista di 10 domande, le cui uniche risposte possibili siano: rosso, giallo o blu.

Per ogni squadra tre cartoncini: uno di colore rosso, uno giallo, uno blu.

#### **SVOLGIMENTO**

I ragazzi rimangono raggruppati a squadre.

L'educatore pone una domanda, appena finisce di leggere tutta la domanda, parte il conto alla rovescia di 10 secondi.

Alla fine dei 10 secondi - e solo in quel momento - le due squadre dovranno alzare contemporaneamente il cartoncino con il colore corrispondente alla risposta esatta.

Vince chi dà più risposte corrette.

### **MARCELLO II: Ad ognuno il suo nome**

*Marcello II non cambiò nome quando venne eletto al soglio pontificio.*

#### **MATERIALE**

2 bende.

#### **SVOLGIMENTO**

In ogni squadra uno dei ragazzi verrà bendato e dovrà riconoscere gli altri membri solo toccandogli il viso. Vince chi dà più risposte corrette.

### **GREGORIO XIII: date**

*Gregorio XIII introdusse il calendario gregoriano, quello in uso oggi.*

#### **MATERIALE**

Per ogni squadra, 4 cartoncini che riportano le quattro date con le quali si giocherà; 12 eventi distribuiti per le diverse date.

#### **SVOLGIMENTO**

Si posizionano i quattro cartoncini davanti alla squadra, uno ad almeno mezzo metro dall'altro.

L'educatore legge un evento.

I ragazzi dovranno indicare la data corretta tra le quattro scritte sui cartoncini sedendosi tutti, in fila, dietro la risposta corretta. Nelle manche vince chi indica la data corretta, nel caso siano entrambe corrette chi si siede prima.

Vince la sfida chi dà più risposte esatte.

### **LEONE XIII: lungo la Storia**

*Fu uno dei Papi col pontificato più lungo, ben 25 anni. Ci sono Papi che hanno avuto pontificati lunghi e quelli solo per pochi giorni, ma tutti devono passare il testimone per completare i secoli.*

#### **MATERIALE**

Una palla da pallavolo o simili.

#### **SVOLGIMENTO**

Le due squadre si sfidano nel gioco dei dieci passaggi.

Una squadra deve fare 10 passaggi senza che la palla venga intercettata dagli avversari o cada.

Chi riesce a centrare l'obiettivo vince.

### **GIOVANNI PAOLO II: Mondo**

*Fu il Papa che istituì la Giornata Mondiale della Gioventù.*

#### **MATERIALE**

Bandiere del mondo (immagini cartacee o proiettate), una quindicina; alternandone alcune più semplici ad altre più difficili.

#### **SVOLGIMENTO**

I ragazzi dovranno prenotarsi e dire a che Paese appartiene la bandiera mostrata.

Vince chi dà più risposte corrette.

### **Asta**

Quando esce la casella "asta" le squadre dovranno indovinare il numero di successione apostolica del Papa in gioco.

Viene mostrato il nome del Papa.

Dopodiché, cominciando dalla squadra che ha indicato la casella, si procede in senso orario.

Volendo si può andare per gradi e giocare con ogni cifra del numero, in questo caso si gioca sempre con tre cifre.

Ogni volta che c'è una proposta di numero, l'educatore dovrà indicare se è corretta, oppure nell'altro caso se la risposta giusta è un numero più alto o più basso.

Un giro per Roma – preadolescenti in pellegrinaggio nella città eterna  
Tappa n. 2 – Basilica di San Paolo fuori le Mura

<b>Papa</b>	Bonifacio VIII	Clemente V	Urbano VII	Paolo VI	Giovanni Paolo II
<b>n°</b>	193	195	228	262	264

<b>Papa</b>	Marcello II	Giovanni II	Celestino V	Pietro	Leone XIII
<b>n°</b>	222	56	192	1	256

<b>Papa</b>	Silvestro I	Giulio II	Gregorio XIII	Giovanni XXIII
<b>n°</b>	33	221	226	261

### **Domande**

Quando esce la casella “domande”, la squadra che gioca dovrà rispondere a tre domande su di uno stesso argomento, per ogni risposta esatta si guadagnano 5 punti.

Gli argomenti possono essere scelti dalla squadra, oppure scelti dall’educatore.

### CONCLAVE

- 1) Con quale segnale, visibile da Piazza San Pietro, il conclave segnala l’elezione del nuovo Papa? [fumata bianca]
- 2) In quale luogo del Vaticano si svolge il conclave? [nella cappella Sistina]
- 3) Quante volte votano i membri del conclave? [ad oltranza, fino a quando non si elegge il Papa]

### GUARDIE SVIZZERE

- 1) Di che colori è la loro divisa? [rosso, giallo, blu]
- 2) Le guardie possono provenire da tutta la Svizzera o solo da un cantone? [tutta la Svizzera]
- 3) Chi disegnò la loro attuale uniforme si ispirò a Raffaello o a Cavalli? [Raffaello]

### ROMA

- 1) Qual è la chiesa più grande del mondo? [San Pietro in Vaticano]
- 2) Se un visitatore entra in San Pietro, esce dallo Stato Italiano? [Sì]
- 3) Chi inventò il «giro delle 7 chiese»? [San Filippo Neri]



GIUBILEO DELLA MISERICORDIA

- 1) In che giorno è iniziato l'Anno della Misericordia indetto da Papa Francesco?  
[8 dicembre 2015]
- 2) Questo è un giubileo ordinario o straordinario? [straordinario]
- 3) Nel brano delle beatitudini che cosa si afferma che riceveranno i misericordiosi?  
[“...troveranno misericordia”]

SAN PAOLO FUORI LE MURA

- 1) Una particolarità di questa chiesa sono i numerosi mosaici tondi. Chi rappresentano? [i Papi]
- 2) Ai ritratti dei Papi è legata una leggenda; secondo questa leggenda che cosa succederà una volta che non ci sarà più spazio per realizzare altri mosaici che raffigurano i volti dei pontefici?  
[il mondo finirà]
- 3) Perché è detta “fuori le mura”? [poiché fu eretta al di fuori delle mura della città]